

Bacheloruddannelsen i design



Hjemmeopgave 2021

Design som positiv kraft



Det Kongelige Akademi

Arkitektur
Design
Konservering

Tema

Design som positiv kraft.

Design kan gøre hverdagen smukkere, mere velfungerende, lettere at navigere i, eller hjælpe folk med at forstå hinanden bedre. På Det Kongelige Akademi er vi meget optaget af arbejdet med bæredygtig omstilling og ny teknologi, hvor design kan anvendes til at vise nye og spændende veje for fremtiden.

I årets hjemmeopgave vil vi have dig til at fokusere på design som positiv kraft i hverdagen, der kan gøre en forskel i små som store relationer. Derfor har årets hjemmeopgave fokus på, hvad du er optaget af, hvad du har at byde på, og hvordan du synes, design kan bidrage til at gøre verden til et bedre sted at være for alle.

Hjemmeopgaven består af to dele: egne arbejder og et designprojekt.

Del 1
5 sider

Egne arbejder

Du skal samle fem sider med eksempler på, hvad du tidligere har lavet. Det må gerne være uddrag af forskellige projekter, og det kan være både i form af tegninger, kollager, visualiseringer, dokumentation af andre typer projekter, eller andet visuelt materiale, du finder relevant at sende med. Og det kan også være fotos af fysiske modeller/objekter, du har lavet. Der må godt optræde titler og korte, forklarende tekster. Du må organisere det som du vil men tænk på, at det skal være let at forstå for andre.

Tænk på at dine eksempler skal reflektere, hvad du er optaget af, og hvad du kan lide at arbejde med. Det er op til dig at sætte siderne og dokumentationen sammen på en måde, der viser dine originale idéer, dine evner og dine interesser. Det kunne være illustrationer af emner, som interesserer dig særligt, men det kan også være noget, du har undersøgt gennem form, farve, materialer, grafiske fremstillinger, foto, programmering eller andet relevant for det fagområde og program, du søger ind på.

Del 2
5 sider

Designforslag

Design noget til nogen, som du godt kan lide.

Det kan være en enkeltperson, en gruppe, et lokalmiljø, en by eller din verden. Det kan være din mor eller lillebror, din nabo, din opgang, din landsby eller din sportsklub. Men det kan også være andre områder eller situationer hvor du synes at netop du kan gøre en positiv forskel med dit design.

Du har frit spil på fem sider; det vigtige er, at du viser os din idé og dine designfaglige evner inden for det område, du søger på.

Hvordan løser jeg opgaven?

Din hjemmeopgavebesvarelse skal forholde sig til det program og den studieretning som du vil søge ind på. Nedenfor er der et link til de to programmer, hvor du kan læse om deres vision, indhold mv.

Programmer:

Produkt+
<https://kadm.dk/program/produkt>

Visuelt Design
<https://kadm.dk/program/visuelt-design>

Anbefalinger Vi anbefaler, at det tydeligt i din opgave fremgår, hvordan du udfolder dine forskellige idéer. Du er fri til at fortolke eller være kritisk over for temaet. Du må gerne, alt efter vinklen på din designløsning, benytte flere medier i din løsning. Vis os de teknikker, redskaber og programmer, du kan lide at arbejde med; det gælder både det analoge og det digitale. Vis gerne - hvor det er relevant i opgaven - at du har forståelse for form, konstruktion, lys og skygge, farver, materialer m.v., og hvordan det har indflydelse på dit designforslag.

Du kan eksempelvis vise dine designløsninger udfoldet som:

- En idé til et eller flere nye produkter eller beklædning/ tekstil til fremtiden, der kan være re-design af noget vi allerede kender eller en idé til noget helt nyt, som vi endnu ikke har set. Der kan være koblet en service til dit forslag, der gør løsningen mere delbar og bæredygtig. Du kan vise dit forslag med et mood-board, som kan indeholde både materialer, farver og formeksperimenter. Eller det kan være et storyboard, hvor du viser hvordan dine produkter fungerer i brug.
- Eller du kan vise dit forslag til designløsning udfoldet i en række medier som f.eks. tryk, web, app, i rum eller et helt femte medie. Det kan være eksempler på proto-typeskitser af websites, applikationer eller interaktive digitale produkter - eller service, et storyboard til digitale eller analoge spil eller et helt nyt format, som du selv har opfundet og udviklet.

Aflevering Din aflevering skal indeholde besvarelse af hjemmeopgavens to dele:

- Egne arbejder. Max. 5 sider.
- Dit designforslag. Max. 5 sider.

Der må godt indsættes meget korte, forklarende tekster eller ord, der hjælper bedømmerne til at forstå dit forslag eller dine arbejder, hvis det er nødvendigt. Ingen håndskrift.

Alt materiale skal være nyt og lavet specifikt til årets opgave. Egne arbejder må gerne være fra tidligere men skal udvælges og sættes op specifikt til årets opgave. De korte tekster må være på dansk, svensk eller norsk.

Format

Du skal aflevere i pdf-format. Din fil max. må være på 100 MB, og du skal navngive din fil "Design 2021".

Vi anbefaler, at du allerede fra start ser kritisk på opløsning af dine fotos. Det er oftest ikke nødvendigt at have højeste opløsning, når man skal lave filer, der skal vises på en skærm.

Opsætning

De fem sider med egne arbejder skal indsættes først i filen og bagefter dit designforslag. Din fil skal opsættes i A3-format. Du skal ikke indsætte forside, og dit navn skal ikke optræde.

Spørgsmål

Har du praktiske spørgsmål om formalia, aflevering eller til optagelsesforløbet, kan du kontakte os pr. mail til optag@kglakademi.dk.

Vi har en FAQ om hjemmeopgaven på hjemmesiden, hvor vi løbende lægger svar på jeres spørgsmål til opgaven ind. FAQ-en bliver ikke opdateret efter den 10. marts.

Kriterier	<p>Din besvarelse af hjemmeopgaven bruger vi til at bedømme din evne til at:</p> <ul style="list-style-type: none">• Undersøge og registrere• Frembringe og udvikle idéer• Behandle og udvikle form, materiale og funktion• Formidle og kommunikere skriftligt og visuelt med brug af digitale værktøjer• originalitet i opgavebesvarelse <p><u>Undersøge og registrere</u> betyder, at du skal vise din evne til at forstå og udfolde en designfaglig problemstilling visuelt og skriftligt. Du skal også vise, at du kan registrere eller fremvise det du har undersøgt og fundet ud af gennem dialoger med andre, søgning på nettet, litteraturstudier m.v.</p> <p><u>Frembringe og udvikle ideer</u> betyder, at du skal kunne få mange ideer og udvikle nogle af dem frem mod et konkret forslag. Det betyder også, at du skal kunne analysere og vise, hvordan du vælger og fravælger ideer.</p> <p><u>Behandle og udvikle form, materiale og funktion</u> betyder, at du skal kunne formgive konkret og originalt ved hjælp af forskellige teknikker, værktøjer og medier.</p> <p><u>Formidle og kommunikere visuelt og skriftligt</u> betyder, at du skal kunne vise, hvordan du har arbejdet, og hvad du er kommet frem til. Du må meget gerne vise, hvorfor din idé er god, hvorfor du har valgt at udforme den som du har – og hvorfor du har valgt/fravalgt form, farve, materiale, størrelse m.m.</p> <p>Med <u>originalitet i opgavebesvarelse</u> mener vi, at du skal vise os, at du kan arbejde selvstændigt og innovativt med koncept og udvikling.</p>
Opgaveportal	<p>Du skal inden den 19. marts kl. 12 uploade din besvarelse til vores opgaveportal. Du modtager den 17. marts en e-mail med et link. Det forudsætter, at du har ansøgt om optagelse på ansøgningsportalen www.optagelse.dk inden den 15. marts kl. 12. Ansøgere, der har søgt uden NemID, skal desuden have mailet underskriftssiden til optag@kglakademi.dk inden samme frist.</p> <p>Opgaver, der er afleveret på andre måder, vil ikke blive bedømt.</p>
Frist	<p>Du kan uploade din opgave mellem den 17. marts kl. 12.00 og den 19. marts kl. 12.00. I portalen er det beskrevet, hvordan du skal gøre trin for trin. Du får en kvittering, når din fil er uploadet korrekt.</p>
Vi anbefaler	<ul style="list-style-type: none">• at du læser vores opgavetekst grundigt flere gange.• at du laver dig et overblik over den tidsramme, du har til rådighed. Disponer din tid.• at du opretter din ansøgning på optagelse.dk i god tid. Det er en forudsætning for at få adgang til Akademiets opgaveportal, at du har ansøgt inden den 15. marts kl. 12.• at du sikrer dig, at din fil kan åbnes og ser ud, som du ønsker, og at krav er overholdt.• at du uploader din fil til Akademiets opgaveportal i god tid inden fristen. Hvis din fil er stor, skal du forvente, at upload-tiden stiger betragteligt.• at du tjekker din mail dagligt i hele ansøgningsperioden. Husk også dit spamfilter.
Svar	<p>Omkring den 23. april får du på e-mail besked om dine point og svar på, om du er gået videre i optagelsesforløbet. Er du gået videre, bliver du inviteret til optagelsesprøve, der finder sted den 8. - 9. maj 2021 fra kl. 9 - 17 begge dage. Det foregår digitalt.</p> <p>Du skal også til samtale. De foregår også digitalt, og de finder sted i dagene 10.-12. maj 2021.</p> <p>Se mere om optagelsesforløbet: https://kglakademi.dk/om-optagelsesforloebet-design Tidsplan for det samlede forløb: https://kglakademi.dk/vigtige-datoer-og-frister</p>